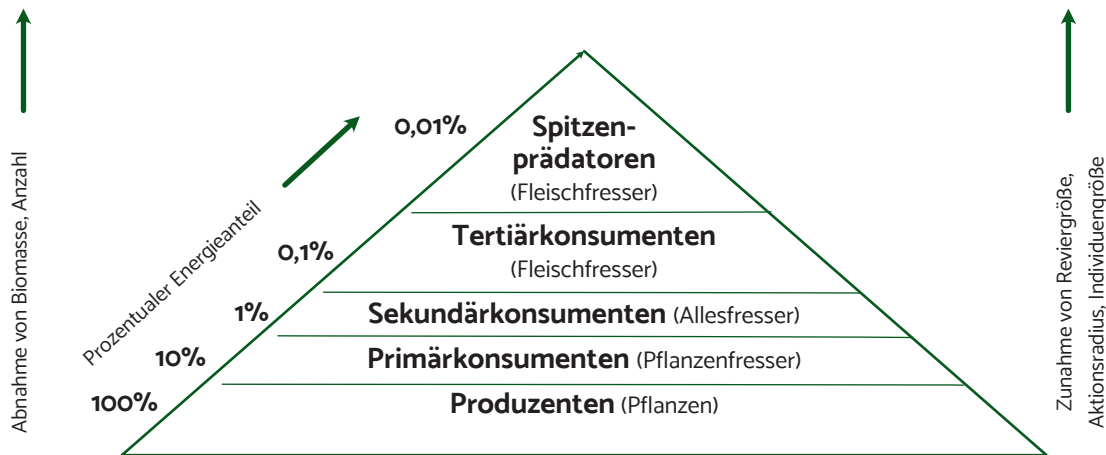


Legespiel Fressfeinde

Es gibt eine klare Hierarchie, wenn es um Fressfeinde geht. Je höher eine Art in der Pyramide steht, desto geringer ist diese Art in einem gesunden Ökosystem vorhanden.



Hier können Sie mit Ihren Schüler*innen ganz gezielt einzelne Nahrungsketten nachspielen, wobei die Grenzen auch fließend sind und es keine ganz klaren Abgrenzungen gibt!

Anleitung

Schreiben Sie einzelne Tiere und Pflanzen auf Kärtchen und bereiten Sie auch ein paar Pfeilkarten vor. Die Pfeile bedeuten „wird gefressen von ...“

Legen Sie mit Ihren Schüler*innen in Schritt 1 die direkte Nahrungskette (grüne Pfeile). Sie können die Kette beliebig weit ausfüllen. Eine Kette kann z.B. nur Aguti → Jaguar sein oder aber mehrere Stationen beinhalten.

In Schritt 2 können dann zwischen den unterschiedlichen Fressketten Querverbindungen gelegt werden (lila Pfeile). Dadurch wird nach und nach ein Ökosystem geformt, in dem alle voneinander abhängig sind.

Als Spielvariante: Nehmen Sie ein Glied aus der Kette, ohne dass ihre Klasse es sieht. Wer fehlt?

Beispiele

